

Εισαγωγές για παιχνίδια μαθηματικών στο σπίτι2 :

Παιχνίδια με κάρτες αριθμών: (Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε συντησμένην τράπουλα ή κάρτες από το παιχνίδι «UNO».



- * Σειροθέτηση αριθμών: Βάζω τους αριθμούς σε σειρά από το 1 ή από το 0 μέχρι το 10 και αντίστροφα.

- * Μοτίβα αριθμών: φτιάχνω μοτίβα αριθμών όπως 2-4-6-8 , 1-3-5-7 και αντίστροφα.



- * Παιχνίδι μνήμης: επιλέγω 8 ζευγάρια (το κάθε ζευγάρι να έχει τις ίδιες κάρτες) τα αναποδογυρίζω και προσπαθώ να σχηματίσω ζανά τα ζευγάρια.



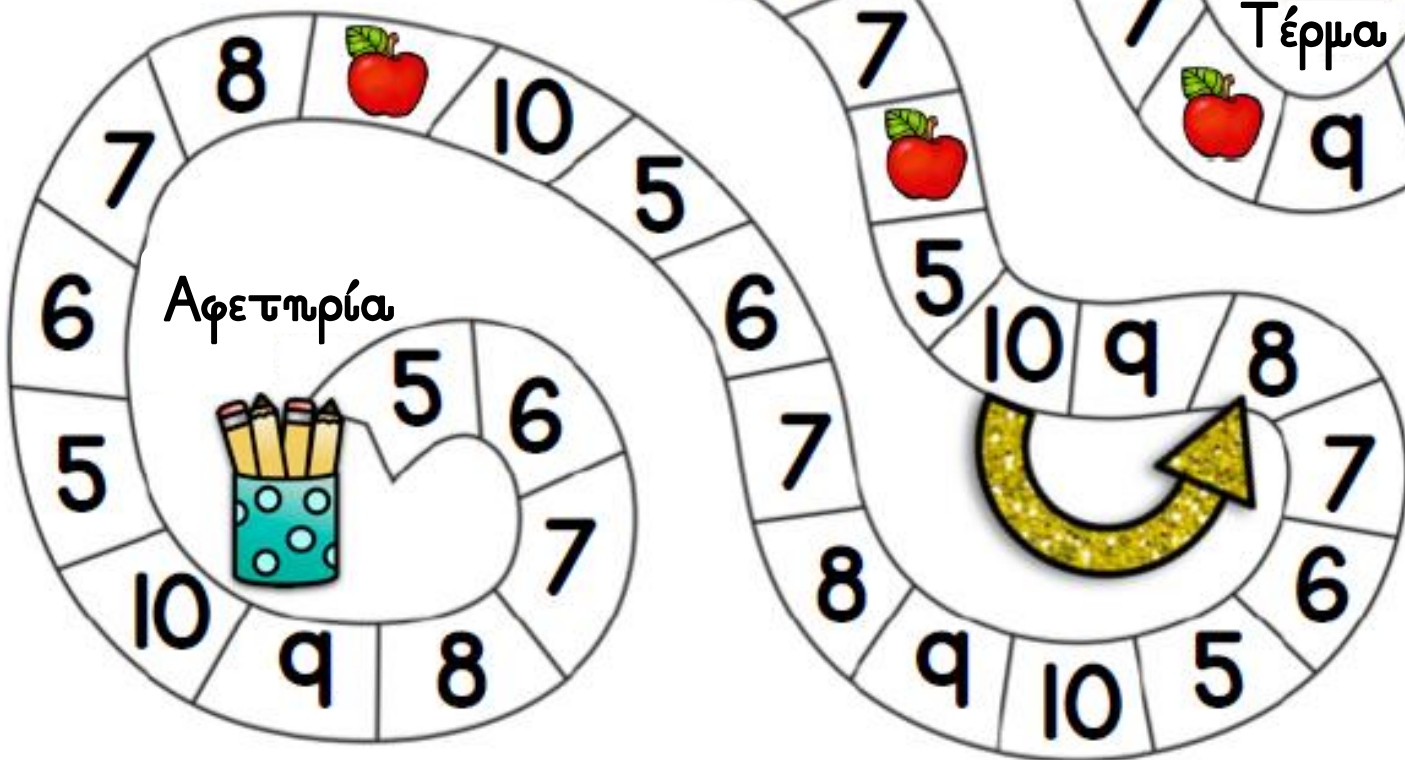
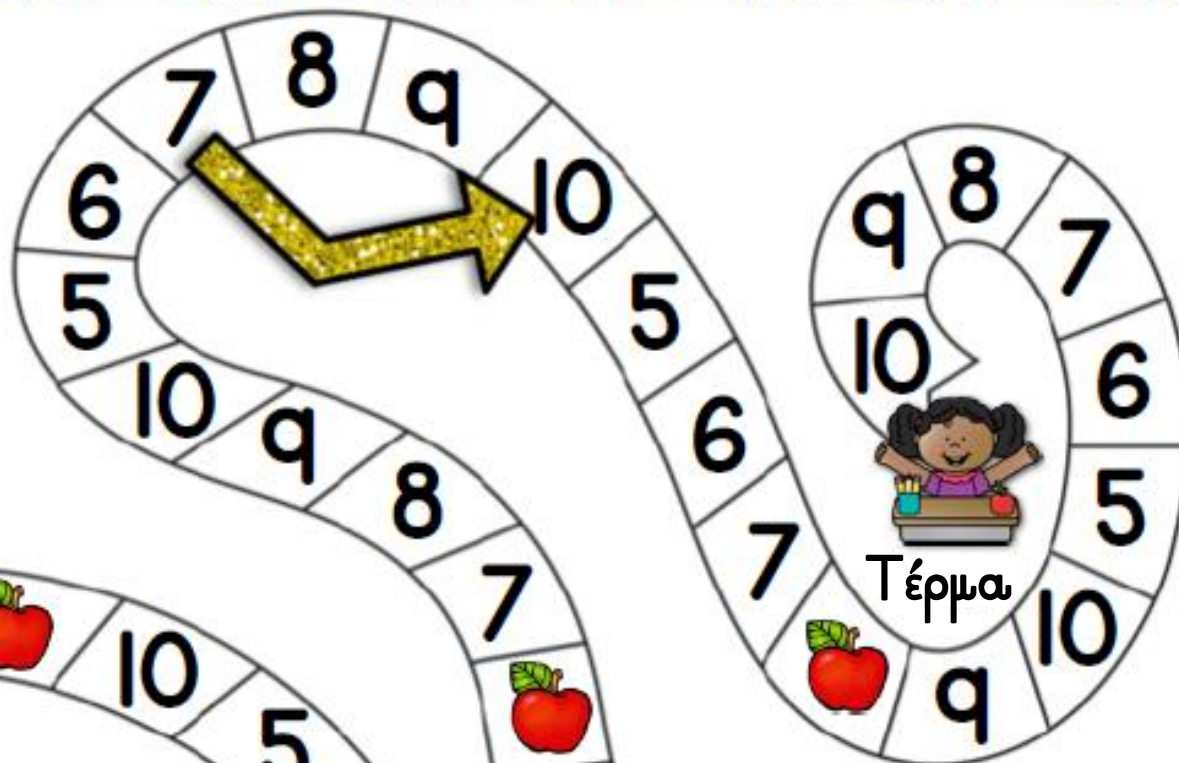
- * Μαθηματικές προτάσεις: Φτιάχνω μαθηματικές προτάσεις πρόσθεσης και αφαιρέσεως με τις κάρτες.



2. Οι Άριστοι στα Μαθηματικά!: Παίζεται με 2-6 παίκτες. Βάζετε τα πιόνια σας στην «Αφετηρία». Τοποθετείται ανάποδα τις κάρτες στο σημείο «Θέση καρτών» . Επιλέγετε ποιος παίχτης θα παίζει πρώτος. Ο παίχτης παίρνει την πρώτη κάρτα από τη στήλη καρτών και προχωρά στο πρώτο κουτάκι που έχει το αποτέλεσμα της κάρτας του. Έπειτα παίζει ο επόμενος παίχτης.



















- * Αν ένας παίχτης μπει σε κουτάκι με βέλος, τότε θα ακογυθίσει το βέλος σε ένα νέο κουτάκι.
- * Αν ένας παίχτης πετύχει μια κάρτα «μήλο» τότε ο παίχτης προχωρά στο πλησιέστερο κουτάκι με μήλο, έστω κι αν αυτό βρίσκεται πίσω του.
- * Για να νικήσει ένας παίχτης πρέπει να φτάσει στο τέρμα, τραβώντας μια κάρτα με το αποτέλεσμα 10 από τη στήλη. Πιο κάτω μπορείτε να βρείτε το ταμπλό και τις κάρτες. Μπορείτε είτε να τα τυπώσετε, είτε να δημιουργήσετε τα δικά σας!















Θέση
καρτών



Αφετηρία



$\begin{array}{r} 1 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 1 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 1 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 1 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 1 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 1 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$ 
$\begin{array}{r} 2 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 2 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 2 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 2 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 2 \\ + 8 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 3 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$ 
$\begin{array}{r} 3 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 3 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 3 \\ + 7 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 4 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 4 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 4 \\ + 6 \\ \hline \end{array}$ 

$\begin{array}{r} 5 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 10 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 9 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 8 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 7 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 6 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 
$\begin{array}{r} 5 \\ + 0 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 2 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 3 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 7 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 5 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 4 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$ 
$\begin{array}{r} 3 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 4 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$ 	$\begin{array}{r} 5 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$ 